

## DS-R-NL

**Geef aan in hoeverre U het eens bent met de volgende stellingen, of in hoeverre deze op U van toepassing zijn. Geef Uw antwoord aan door middel van een cijfer (0-4):**

**0** = Helemaal mee oneens (geheel niet op mij van toepassing)

**1** = Beetje mee oneens (niet op mij van toepassing)

**2** = Niet mee eens, niet mee oneens

**3** = Beetje mee eens (een beetje op mij van toepassing)

**4** = Helemaal mee eens (sterk op mij van toepassing)

- \_\_\_ 1. Onder bepaalde omstandigheden ben ik wellicht bereid te proberen om apenvlees te eten.
- \_\_\_ 2. Ik zou het vervelend vinden om in een biologielokaal een hand op sterk water te zien
- \_\_\_ 3. Ik vind het vervelend om iemand zijn keel te horen schrapen als die vol met slijm zit.
- \_\_\_ 4. Ik zorg er altijd voor dat niets van mijn lichaam een publiek toilet aanraakt.
- \_\_\_ 5. Ik zou een omweg maken als ik daarmee het lopen over een kerkhof zou kunnen voorkomen.
- \_\_\_ 6. Het laat me koud wanneer ik een kakkerlak zie lopen in het huis van iemand anders.
- \_\_\_ 7. Ik zou het verschrikkelijk vinden om het lichaam van een dode aan te raken.
- \_\_\_ 8. Als ik iemand zie overgeven, word ik misselijk.
- \_\_\_ 9. Ik zou waarschijnlijk niet naar mijn favoriete restaurant gaan als ik wist dat de kok verkouden was.
- \_\_\_ 10. Het zou me niets doen wanneer ik iemand zijn glazen oog uit de kas zou zien halen.
- \_\_\_ 11. Ik zou het akelig vinden als een rat mijn pad zou kruisen tijdens een wandeling in het park.
- \_\_\_ 12. Ik zou liever een stuk fruit dan een stuk papier eten.
- \_\_\_ 13. Ook al was ik erg hongerig, ik zou mijn favoriete soep niet opeten als hij was doorgeroerd met een gebruikte, doch grondig gewassen vliegenmepper.
- \_\_\_ 14. Ik zou het vervelend vinden om in een hotelkamer te slapen, wanneer ik wist dat de vorige nacht iemand in dezelfde kamer is gestorven aan een hartaanval.

**Hoe walgelijk zou U elk van de volgende ervaringen vinden? Geef Uw antwoord aan door middel van een cijfer (0-4):**

**0** = Helemaal niet walgelijk

**1** = Een beetje walging

**2** = Matige walging

**3** = Veel walging

**4** = Extreme walging

- \_\_\_ 15. Buiten in de vuilnisbak zie je een stuk vlees met maden.
- \_\_\_ 16. Je ziet iemand een appel eten met mes en vork.
- \_\_\_ 17. Tijdens het lopen door een tunnel onder de spoorweg ruik je urine.
- \_\_\_ 18. Je neemt een slokje spa en realiseert je dan dat het het glas is van een kennis die er al uit heeft gedronken.
- \_\_\_ 19. De kat van een vriend(in) is dood en jij moet met blote handen het lijkje oprapen.
- \_\_\_ 20. Iemand doet tomatenketchup op zijn vanille-ijsje en eet het vervolgens op.
- \_\_\_ 21. Na een ongeluk zie je een man liggen, met zijn ingewanden eruit.
- \_\_\_ 22. Je ontdekt dat een vriend(in) slechts één keer per week schoon ondergoed aantrekt.
- \_\_\_ 23. Een vriend(in) van je biedt je een stuk chocola aan in de vorm van een hondedrol.
- \_\_\_ 24. Per ongeluk raak je de as aan van iemand die is gecremeerd.
- \_\_\_ 25. Op het moment dat je een glas melk wil gaan drinken, ruik je dat de melk bedorven is.
- \_\_\_ 26. Bij een les over seksuele voorlichting word je gevraagd een ongebruikt condoom op te blazen
- \_\_\_ 27. Je loopt met blote voeten op het beton en stapt op een regenworm.

---

De DS-R (Disgust Scale-Revised), Haidt, McCauley, & Rozin, 1994; Gewijzigd door Olatunji et al., in press. Nederlandse bewerking: M. van Overveld. Om score te berekenen: Zet allereerst een X door de antwoorden op vragen 12 en 16 (deze items tellen niet mee bij de berekeningen). Spiegel daarna de scores op items 1,6, en 10 door het gegeven antwoord van 4 af te halen, en zet deze getallen in de kantlijn. Tel tenslotte de antwoorden op van alle 25 items (dus zonder items 12 en 16, en met de gespiegelde scores op items 1,6, en 10). De totale score bedraagt dan een getal tussen 0 en 100. Voor meer informatie: <http://people.virginia.edu/~jdh6n/disgustscale.html>

Kern:1, 11, 6, 3, 8, 13, 20, 25, 15, 27, 17, 22

AR: 2, 5, 7, 10, 14, 19, 21, 24

Contamination: 4, 9, 18, 23, 26